

SWORD COAST'23

ВВЕДЕНИЕ В КАМПАНИЮ

Версия: 1.1



Кампания лагеря «Sword Coast» — это серия приключений Dungeons & Dragons для **3-7 персонажей**, объединённая единым сюжетом.

Приключение происходит в Забытых Королевствах в 1506 ЛД, а основное действие разворачивается в Лускане, Городе Парусов, на севере Побережья Мечей. Информация, содержащаяся в текущем документе, позволит ознакомиться с сеттингом кампании как игроку, так и Мастеру подземелий.

ПРЕДЫСТОРИЯ КАМПАНИИ

Совпадение или нет, но после того, как в 1486 ЛД Башня Тайного Знания была восстановлена из руин, для Лускана наступила эпоха расцвета.

Шли года, сменялись Верховные Капитаны, город развивался, и к 1506 ЛД стало ясно, что текущая система управления Лусканом не так эффективна, как ранее.

Было принято решение передать управление городом и городскими службами в одни руки, но с сохранением большинства регалий Верховных Капитанов и их Кораблей. Однако каждый из Верховных Капитанов претендует на новую должность Короля Лускана, поэтому решено было устроить испытания для кандидатов при поддержке наблюдателей из Братства Тайного знания.

ЛЕТОИСЧИСЛЕНИЕ ДОЛИН (ЛД) И ДЕКАДЫ

В мире Забытых Королевств неделя длится десять дней и называется декадой. В месяце три декады, а в году двенадцать месяцев. Дополнительная информация о календаре находится во врезке «Календарь Харптоса» в *Руководстве Мастера*.

Летоисчисление Долин (ЛД) — это наиболее распространённая система подсчёта лет. Действие этой кампании разворачивается летом 1506 ЛД, через 130 лет после событий романа Р.А. Сальваторе «Король пиратов», в которой происходит попытка смены политической системы Лускана, а Башня Тайного Знания превращается в руины.

ЛУСКАН

Лускан, также известный как Город Парусов, — это портовый город в устье несудоходной реки Мирар на севере Побережья Мечей. Река делит

город на две части — Северный берег и Южный берег, — которые соединены тремя мостами. В устье реки также располагаются два обитаемых острова: остров Сабли, на котором возвышается Башня Тайного Знания, и соединяющий его с Южным берегом Охранный остров, где находится Корабль Курта.

ПРАВЛЕНИЕ

Начиная с XIV века городом официально правили пять Верховных Капитанов, все бывшие пиратские лорды, каждый из которых возглавлял фракцию, называемую «кораблём»: Корабль Таэрла, Корабль Барама, Корабль Курта, Корабль Сулджека и Корабль Ретнора. Звание Верховного Капитана передавалось по наследству.

БРАТСТВО ТАЙНОГО ЗНАНИЯ

Братство Тайного Знания — это гильдия волшебников, расположенная в Башне Тайного Знания в Лускане.

В XIV веке эта организация стремилась получить контроль над Севером, используя связи Лускана, в котором ей удалось полностью узурпировать власть примерно к 1357 ЛД. Однако такая политика не получила поддержки ни самих лусканцев, ни соседних городов, таких как Вотердип. Как итог, в 1376 ЛД Башня Тайного Знания была разрушена, а существование Братства практически снизошло на нет.

Восстановленное в 1486 ЛД Братство Тайного Знания помнит об уроках прошлого и не имеет властных амбиций. Волшебники нового Братства более озабочены историей и тайнами магии, чем мирскими делами, и всё их участие в жизни Лускана сводится к консультациям и предоставлению различных магических услуг.

ЛУСКАНСКИЕ ПЛАТИНОВЫЕ МОНЕТЫ

Лусканские платиновые монеты (**лпм**) — это особая местная валюта, которую персонажи могут получить на протяжении всей кампании.

Считается, что эти монеты приносят удачу, и потому люди редко с ними расстаются.

Персонажи могут продавать эти монеты по цене **25 зм** за штуку, но не могут покупать или выменивать их. Лусканские платиновые монеты можно получить только как награду от НИП или найти в качестве сокровища.